Тест 3

» *Задачи с избираем отговор (от №1 до №15). В бланката за отговори отбележете с X правилния отговор срещу номера на съответната задача.*

1. На кой етап по време на жизнения цикъл на един проект се създава концепция и се формулират целите?

А) приключване Б) инициализация В) планиране Г) изпълнение

2. В кои обекти от БД се записват тематично обособени данни?

А) таблици Б) заявки В) формуляри Г) отчети

3. Синтаксисът на функцията PPMT е:

А) (лихвен_процент; периоди; настояща_стойност; бъдеща_стойност; тип)
Б) (лихвен_процент; пореден_период; периоди; настояща_стойност; бъдеща_стойност; тип)
В) (област; критерий; сума_област)
Г) (база_данни; поле; критерий)

4. Кое от описаните неща НЕ се закриля от авторското право?

А) литературни и художествени произведения
Б) аудио-визуални творби
В) програмният език, на който е написана програмата
Г) научни произведения

5. Кое от изброените действия се извършва в етапа на реализация на една информационна система?

А) проектиране на базата данни
Б) инсталиране на софтуерния продукт
В) текущо използване и поддържане
Г) определяне на целите, обхвата, областта на приложение

6. С помощта на кой инструмент в WordPress може да се активира определена функция на сайта?

А) модул (джаджа)
Б) уеб шаблон (template)
В) тема (theme)
Г) плъгин (plugin)

7. Визуалното оформление на всички елементи в уеб сайта и тяхното съчетание се нарича:

А) схематичен дизайн (wireframe)
Б) достъпност
В) графичен интерфейс
Г) графичен модел

8. Процес, при който се извършват действия, чрез които се доказва съответствието на информационната система с поставените изисквания, се нарича:

А) тестване Б) съпровождане
В) валидиране Г) реализация

9. Техника в изкуството, при която разнородни елементи се съчетават в едно цяло, се нарича:

А) графичен дизайн
Б) кадриране
В) ретуширане
Г) колаж

CamScanner

10. Кой от софтуерните продукти поддържа гъвкави модели за управление на проекти?

А) Asana
Б) Microsoft Project
В) ProjectLibre
Г) Calligra Plan

11. PHP е:

А) скриптов език, който се използва за уеб програмиране при създаване на сървърни приложения и динамично уеб съдържание
Б) основният маркиращ език за описание и дизайн на уеб страници
В) маркиращ език, който се използва като универсално средство за предаване на данни в мрежи
Г) език за описание на стилове и за оформление на уеб страници

12. Тагът <p> се използва за:

А) обособяване на блок от текст като отделен параграф
Б) създаване на хипервръзка
В) вмъкване на аудио
Г) създаване на таблица

13. Тестване на уеб сайт е:

А) извършване на дейности с цел подобряване позицията на даден уеб сайт в търсещите машини, както и популяризирането му в интернет пространството
Б) проверка на поведението на уеб сайт в работни условия
В) документиране ефикасността на един уеб сайт
Г) процес на проверка дали уеб страницата е написана според установените стандарти и правила за езика на програмиране

14. Кое от изброените НЕ е вярно за GPL?

А) Дава права за ползване на програмата за каквато и да е цел.
Б) Дава права за разпространение на копия от програмата.
В) Дава права за изучаване и променяне на програмата.
Г) Дава права за разпространение на програмата срещу съответното заплащане.

15. Как се нарича независимо компилиран софтуерен модул, който се инсталира в допълнение към уеб браузъра?

А) уеб маяк Б) HTTP бисквитка В) модул (джаджа) Г) плъгин

» *Задачи с кратък свободен отговор (от №16 до №25). В бланката за отговори запишете своя отговор.*

16. Напишете външни източници на данни, които могат да се използват в MS Excel:

(1) . . . (2) . . . (3) . . . (4) . . .

17. В листа за отговори срещу номера на всяка основна характеристика на уеб хостинг запишете буквата на съответстващото ѝ описание.

№	Характеристики
1.	Скалируемост
2.	Свързаност
3.	Контролен панел
4.	Поддръжка

	Описания
А)	количество данни, което физически може да бъде изпратено от сайта към крайните потребители за точно определен времеви период
Б)	наличие на системен администратор, който постоянно наблюдава процеса на работа
В)	възможност за повишаване ресурсите на уеб сървъра при нужда
Г)	платформа, чрез която се управлява уеб хостингът

CamScanner

18. Попълнете текста, като напишете характеристиките на полетата от таблица в база данни според описанието им.

(1) . . . – определя размера на полето в таблицата.
(2) . . . – задава шаблон (маска), който се използва за контрол на въвежданите данни.
(3) . . . – задават се условия, на които да отговарят данните.
(4) . . . – определя външния вид на полетата на екрана.

19. Допълнете текста.

Разработката на уеб сайтове се осъществява с помощта на . . (1) . . редактори.
(2) . . . редактори се използват за ръчно въвеждане на HTML код от специалистите.
(3) . . . редактори реализират технологията WYSIWYG (What You See Is What You Get) – какво-вото виждате, това получавате.
HTML . . (4) . . са предварително създадени уеб страници или части от уеб страници.

20. За проверка на кода на една уеб страница се използва инструментът за валидиране на W3C. Напишете по какви начини могат да се предадат данните на валидатора.

(1) . . .
(2) . . .
(3) . . .

21. Избройте 4 различни модела на жизнения цикъл на проект – 2 последователни и два гъвкави:

(1) . . . (2) . . . (3) . . . (4) . . .

22. Подредете дейностите от етапа "Препродукция" при изработка на видеоклип, като в листа за отговори срещу номера на поредната дейност запишете нейната буква.

А) Създаване на Storyboard
Б) Избор на техника
В) Оформяне на идея
Г) Списък с обекти за заснемане
Д) Написване на сценарий

23. Попълнете текста, като срещу всеки номер напишете понятието, за което се отнася съответното определение:

(1) . . . – малък по размер файл, който се изпраща от уеб сървър към уеб браузър.
(2) . . . – малко графично изображение, което изследва уеб активността на потребителя.
(3) . . . – тест за сигурност, използван да се определи дали потребителят на дадена система е човек, или компютър.
(4) . . . – технология за криптиране на данни и защита на канала, по който се извършва комуникацията между клиент и сървър.

24. Избройте три системи за управление на уеб съдържание:

(1) . . . (2) . . . (3) . . .

25. Срещу номера на всяка фигура запишете коя цветова схема е изобразена:



(1) . . . (2) . . . (3) . . . (4) . . .

CamScanner

» *Задачи с разширен свободен отговор (практическа задача).*
Файловете с решенията на задачите (от №26 до №28) запишете в изпитната система, като спазите указанията в условието на задачата.
***Внимание!** Имената на работните файлове, които прикачвате в изпитната система, НЕ трябва да съдържат текстове или символи, които могат да доведат до нарушаване анонимността на изпитната ви работа.*

26. Векторизирайте изображението *windmill.jpg* от папката "Test_3". За целта използвайте подходящ графичен редактор. Запишете получения файл във .svg формат.

27. Създайте графичен модел на началната страница на уеб сайт за електронна търговия, реализиран с приложението Inkscape, като използвате материали от папката "Test_3".

- В горния колонтитул да са разположени логото на сайта и неговото меню, което да съдържа бутони: Начало, За нас, Продукти, Контакти.
- Заглавната част да се състои от изображение, върху което е изписано името на фирмата. Изображението да заема цялата широчина на сайта.
- В съдържателната част да се съдържа информация за стоките, предлагани в сайта.
- В долния колонтитул са поместени данни за автора на сайта.
- Използвайте онлайн редактор, за да съставите подходяща цветова схема.

28. Туристическа агенция извършва прогноза за резервациите си през летния и зимния сезон. Отворете ресурсния файл *reservation.xlsx* от папката "Test_3".

- Задайте правилните формули в клетките, за да изчислите общо направените резервации, резервациите с отстъпка и резервациите без отстъпка.
- Създайте два сценария за броя на направените резервации – през летния и зимния сезон.
- В прозореца със сценариите задайте клетките, които могат да претърпят промяна – цена, отстъпка и брой резервации.
- Променете стойностите на клетките според очакваните тенденции за различните сезони.
- Извършете обобщение на създадените сценарии.
- Съхранете файла с име **reservation_ new.xlsx**.

CamScanner